

# CYKELSTOPDANS

2 3 år abc

## REKVISITTER

En tromme og små farvede aktivitetsringe.

## FORBEREDELSE

Fordel ringene ud over legearealet med god afstand imellem. Cyklisterne stiller sig klar med forhjulet i hver deres ring.

**Tip:** Start med at gentage de samme simple kommandoer et par gange, så du kan vurdere børnenes niveau og se, hvilke udfordringer de har brug for.



## DET ØVER CYKLISTERNE

- At starte og stoppe
- Rum- og retningsfornemmelse
- At forstå og adlyde kollektive beskeder

## SÅDAN

Når den voksne spiller tromme, skal børnene cykle rundt mellem ringene. Når trommen stopper, skal de cykle tilbage til deres ring og parkere forhjulet i den. Når alle har forstået legen, kan du give nye kommandoer: Næste gang trommen stopper, skal børnene fx parkere baghjulet i ringen, cykle med en ring på hovedet eller på foden, stå i en ring og løfte cyklen osv. Du kan også give opgaver, som skal løses mens trommen spiller – fx skal man cykle ud og røre alle de blå ringe med venstre fod, cykle rundt om så mange ringe som muligt, køre rundt og give "high fives" til hinanden eller indsamle ringe og hænge dem på styret.

## IDÉER TIL LEGEUDVIKLING

**Forenkling:** Lav legen uden ringe, hvor man bare skal stoppe, når trommen stopper.

**Udvikling:** Gør arealet mindre, så det bliver sværere at køre rundt imellem hinanden.

**Variation:** Orienteringsstøpleg, hvor alle fx cykler hen til en lygtepæl. Eller cykelakrobatik, hvor man fx har venstre fod på sadlen eller sidder omvendt på cyklen.